CRIME-TRAIL Light

La promenade criminel

Vol à l'étalage

Le supermarché Coop de Vevey a été le théâtre d'un vol. Entre 12h20 et 12h40, une personne vêtue d'un sweat à capuche noir est prise en flagrant délit lorsque, après n'avoir passé qu'une partie de ses articles à la caisse automatique, elle tente de quitter discrètement le magasin. Au moment où elle s'apprête à sortir, une vendeuse s'élance pour la rattraper. La personne s'enfuit, mais laisse tomber une bouteille de Coca-Cola. Deux empreintes digitales ont pu être recueillies sur cette bouteille, l'une d'elles étant vraisemblablement celle du voleur. Arriveras-tu à confondre le ou la coupable ?

Départ: Supermarché Coop,
Rue du Simplon 28, 1800 Vevey

Durée: 0.75 h – 1 h 15

Tu as un accès au jeu ?

Avec l'accès au jeu, tu peux te connecter à la fin du jeu sur crime-trails.ch et confondre le ou la coupable. Si tu es l'acheteur ou l'acheteuse du trail, tu peux te connecter avec ton e-mail de commande. Sinon, demande à l'acheteur ou à l'acheteuse du trail de te donner un accès au jeu.

Équipement:

- Ce dossier criminel
- Feuille de notes et stylo
- Au moins un téléphone portable avec Internet
- Veille à ce que le téléphone portable ne soit pas en mode SILENCIEUX
- « Crime-Trail Toolbox » App installée sur un téléphone au minimum. Cette app présuppose un système d'exploitation iOS 11 ou plus récent ou Androïd 7 ou plus récent. Télécharger dans l'app Store|Google Play Store
- Recommandé: Power-Bank pour téléphone portable

Rends-toi sur les différentes scènes (voir carte page 3) dans l'ordre de ton choix. Notre recommandation: commencer par le lieu du crime ( ), mais ce n'est pas impératif. Lis les textes d'information relatifs aux scènes (voir page 2). Sur les scènes, utilise le scanner de l'application Crime-Trail Toolbox (Scanner ou Localisateur) pour obtenir des informations supplémentaires sur l'affaire et en apprendre davantage sur les personnes suspectées, leur alibi et d'éventuels moyens de preuve supplémentaires. Fais des printscreens des informations (Print Screen) que tu obtiens et écoute avec attention les messages audio. Dès que tu auras quitté le lieu, tu n'auras plus accès aux informations. Remarque: les illustrations des empreintes digitales ( ) présentent le bout des doigts contre le haut.

Pour confondre le ou les coupables, connecte-toi sur le site Crime-Trail. Dans l'aperçu du compte (Dashboard), choisis le jeu correspondant dans le menu Jeux et suis les instructions. Note que tu ne peux le faire que si le chef de groupe t'a donné un accès au jeu.

Petite astuce: dessine un tableau et commence à le remplir. Cela t'aidera à arrêter le ou la coupable. Tu peux aussi utiliser le tableau ci-dessous.

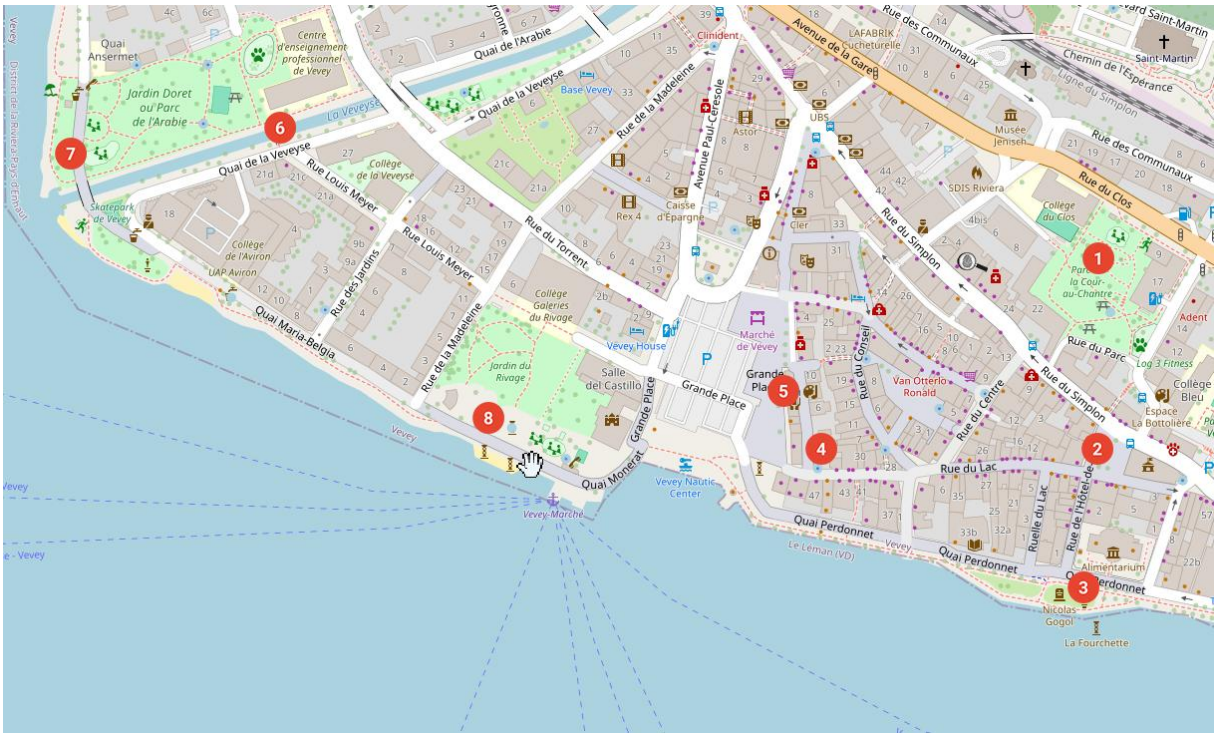
Nom personne					
Preuve					
Alibi					
Motif					

Et voici comment en apprendre plus sur les suspects:

Veille à ce que le **TÉLÉPHONE NE SOIT PAS EN MODE SILENCIEUX**. Sois patient. Il faut un certain temps pour télécharger les fichiers de solution du scanner et du localisateur.

Scène	Ce que tu apprends	Fonction App
Départ Carte, voir page 3	Rends-toi au supermarché Coop et, avec l'application Crime-Trail Toolbox, scanne le logo Coca-Cola d'une bouteille de Coca-Cola de 1,5 l afin d'afficher les empreintes digitales recueillies sur la bouteille de Coca-Cola. Pour ce faire, prends la bouteille dans ta main. *P.-S. : si le supermarché est fermé, tu trouveras ici un logo Coca-Cola à scanner (avec un deuxième téléphone portable) :* https://krimi-trails.ch/coca-cola Print Screen	Scanner
1 Carte, voir page 3	Tu t'entretiens avec Simon. Un analyste de données de Coop a découvert que Simon a scanné sa carte client à la caisse automatique à 12h25. Simon fait donc partie des suspects. Simon habite juste au coin de la rue. Tu lui demandes de fournir son empreinte digitale. Si tu es au bon endroit et que tu appuies sur « Locateur », tu peux voir l'empreinte digitale de Simon s'afficher sur ton téléphone. Print Screen	Locator
2 Carte, voir page 3	Tu retrouves le fils de Julia (voir informations du poste 3. Il s'appelle Leon. Il est en train de passer du temps avec ses amis. Leon a déjà été pris sur le fait alors qu'il essayait de voler de l'alcool. Tu lui demandes de fournir son empreinte digitale et de te dire où il était au moment des faits. Print Screen	Locator
3 Carte, voir page 3	Près de la statue de Charlie Chaplin, tu parles à une autre suspecte. Elle s'appelle Julia, et quelqu'un a utilisé sa carte de crédit à 12h35 pour payer à la caisse automatique où le voleur ou la voleuse a été repéré(e). C'est encore une information de l'analyste de données de Coop. Julia fait donc partie des suspects. Julia travaille au musée de l'alimentation (Alimentarium) qui se trouve également à cet endroit.	Locator
4 Carte, voir page 3	Un témoin te contacte. Il dit avoir été bousculé violemment par une personne portant un sweat à capuche noir non loin du lieu du vol. Juste après, celle-ci aurait enfourché une Vespa rouge. Mais le témoin a mémorisé l'immatriculation. Tu demandes à une collègue de vérifier à qui appartient la Vespa. Tu rencontres la collègue à la fontaine devant la librairie.	Locator
5 Carte, voir page 3	Tu rencontres une collègue devant le Musée suisse de l'appareil photo sur la grande place du marché. Elle a une information intéressante pour toi.	Locator
6 Carte, voir page 3	Tu t'entretiens avec la mère de Ben. Tu rencontres la mère de Ben. Elle est enseignante à l'école juste à côté. Ben est le meilleur ami de Leon (voir informations du poste 2). Tu lui demandes si ce que Leon t'a dit au sujet de son alibi (voir poste 2) est vrai.	Locator
7 Carte, voir page 3	Tu rencontres Max (voir aussi le poste 3). Max a déjà été condamné une fois pour vol à l'adolescence. Il se plaint également que sa compagne le garde à l'œil. Tu l'interroges sur son alibi et tu lui demandes de te donner son empreinte digitale. Print Screen	Locator
8 Carte, voir page 3	Tu découvres la Vespa rouge sur laquelle une personne avec un sweat à capuche noir a été vue le jour du vol (voir poste 4) et tu demandes à l'équipe des relevés de rechercher des empreintes digitales sur la Vespa. Scanne la Vespa rouge affichée sur la première page du dossier de l'affaire pour visualiser l'empreinte digitale du propriétaire de la Vespa. *P.S. Au cas où tu ne trouverais pas le sac à main sur le dossier :* https://krimi-trails.ch/vespa **(***Scanner avec un deuxième téléphone portable)* Print Screen	Scanner

Carte:

Scanne le code QR avec l'appareil photo de ton téléphone portable (et NON avec l'application Toolbox) pour accéder à la carte numérique.

Les lieux peuvent être visités dans n'importe quel ordre.
Nous recommandons l'utilisation de la carte numérique afin de permettre une localisation plus précise.