CRIME-TRAIL Light

La promenade criminelle

Explosion d'un distributeur de billets

Il y a une semaine, un grand boum a tiré les riverains de la place de l'Hôtel-de-ville à Morges de leur sommeil. D'après des témoins, une personne inconnue aurait fait sauter un distributeur de billets de la Banque Cantonal Vaudoise. Plusieurs témoins ont rapporté à la police avoir entendu l'explosion vers 3h15.
Après l'explosion, la personne aurait ensuite pris la fuite dans un véhicule gris.
Les faits remontent maintenant à une semaine. Le distributeur a été remplacé, mais toujours aucune trace du ou de la coupable.
Peux-tu résoudre cette affaire ?

Tu as un accès au jeu ?

Avec l'accès au jeu, tu peux te connecter à la fin du jeu sur crime-trails.ch et confondre le ou la coupable. Si tu es l'acheteur ou l'acheteuse du trail, tu peux te connecter avec ton e-mail de commande. Sinon, demande à l'acheteur ou à l'acheteuse du trail de te donner un accès au jeu.

Départ: Banque Cantonal Vaudoise,
Place de l'Hôtel-de-Ville 2, 1110 Morges

Durée: 0.75 h – 1 h 15

Équipement:

- Ce dossier criminel
- Feuille de notes et stylo
- Au moins un téléphone portable avec Internet
- Veille à ce que le téléphone portable ne soit pas en mode SILENCIEUX
- « Crime-Trail Toolbox » App installée sur un téléphone au minimum. Cette app présuppose un système d'exploitation iOS 11 ou plus récent ou Androïd 7 ou plus récent. Télécharger dans l'app Store|Google Play Store
- Recommandé: Power-Bank pour téléphone portable

Rends-toi sur les différentes scènes (voir carte page 3) dans l'ordre de ton choix. Notre recommandation: commencer par le lieu du crime ( ), mais ce n'est pas impératif. Lis les textes d'information relatifs aux scènes (voir page 2). Sur les scènes, utilise le scanner de l'application Crime-Trail Toolbox (Scanner ou Localisateur) pour obtenir des informations supplémentaires sur l'affaire et en apprendre davantage sur les personnes suspectées, leur alibi et d'éventuels moyens de preuve supplémentaires. Fais des printscreens des informations (Print Screen) que tu obtiens et écoute avec attention les messages audio. Dès que tu auras quitté le lieu, tu n'auras plus accès aux informations. Remarque: les illustrations des empreintes digitales ( ) présentent le bout des doigts contre le haut.

Pour confondre le ou les coupables, connecte-toi sur le site Crime-Trail. Dans l'aperçu du compte (Dashboard), choisis le jeu correspondant dans le menu Jeux et suis les instructions. Note que tu ne peux le faire que si le chef de groupe t'a donné un accès au jeu.

Petite astuce: dessine un tableau et commence à le remplir. Cela t'aidera à arrêter le ou la coupable. Tu peux aussi utiliser le tableau ci-dessous.

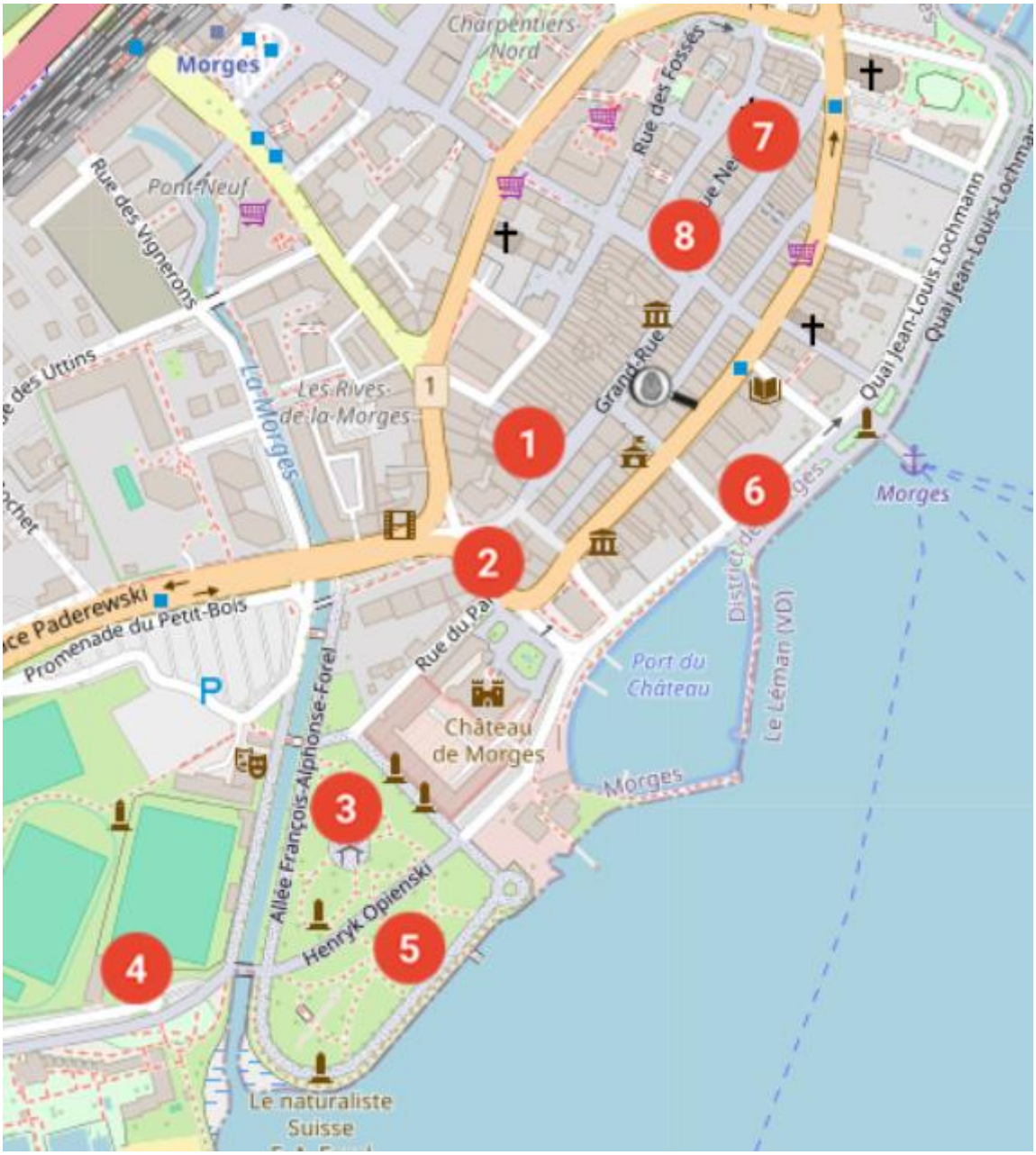
Nom personne					
Preuve					
Alibi					
Motif					

Et voici comment en apprendre plus sur les suspects:

Veille à ce que le **TÉLÉPHONE NE SOIT PAS EN MODE SILENCIEUX**. Sois patient. Il faut un certain temps pour télécharger les fichiers de solution du scanner et du localisateur.

Scène	Ce que tu apprends	Fonction App
Départ Carte, voir page 3	**La voiture impliquée est passée dans le champ de vision d'une caméra de trafic. Rends-toi sur le lieu de l'explosion pour qu'une collègue t'indique à quel nom la voiture est enregistrée.**	Locator
1 Carte, voir page 3	**Tu te rends chez l'homme à qui appartient la voiture officiellement. Il te fournit également son empreinte digitale.** Print Screen	Locator
2 Carte, voir page 3	**Felix, un pompiste, s'est manifesté. Il a vu la voiture impliquée le soir avant l'explosion. Selon lui, le conducteur serait parti de la station-service à une vitesse excessive, voire dangereuse. Tu rencontres le gérant de la station-service près du château de Morges. Écoute ce qu'il a à dire.**	Locator
3 Carte, voir page 3	**Un riverain a contacté la police. Il prétend que ses voisins Bill et Max seraient revenus chez eux très tard la nuit de l'explosion, et ce avec une voiture du même type que celle utilisée par le ou la coupable. Mais le voisin ne sait pas à qui la voiture appartient. Et il ne se souvient plus de l'heure non plus. Tu interroges Bill au parc.**	Locator
4 Carte, voir page 3	**La voiture impliquée a été retrouvée ici. L'équipe des relevés inspecte la voiture. Tu écoutes ce que ta collègue des relevés a à te dire.** Print Screen	Locator
5 Carte, voir page 3	**Une analyse des dernières opérations réalisées au distributeur de billets a révélé qu'une certaine Bea avait réalisé un nombre anormalement élevé d'opérations au cours des derniers jours. A-t-elle inspecté le distributeur ? Tu retrouves Bea au bord du lac. Tu écoutes le témoignage de Bea.**	Locator
6 Carte, voir page 3	**Tu demandes à un collègue de trouver plus d'informations sur Bill, Max et Bea et d'interroger leurs amis et connaissances. Tu écoutes ce que ton collègue a appris.**	Locator
7 Carte, voir page 3	**Tu te rends au restaurant où Bill a ses habitudes. Écoute le témoignage de l'employée du restaurant.**	Locator
8 Carte, voir page 3	**Tu t'es procuré un mandat de perquisition pour l'appartement de Bea (voir informations du lieu 5). Tu inspectes le sac à main de Bea, qui se trouve à la première page du dossier de cette affaire, pour trouver ses empreintes digitales. Scanne-les pour bien visualiser les empreintes de Bea. P.-S. : si tu ne trouves pas le sac à main dans le dossier : https://www.crime-trails.ch/sac (scanne-le avec un deuxième téléphone portable)** Print Screen	Scanner

Carte:

Scanne le code QR avec l'appareil photo de ton téléphone portable (et NON avec l'application Toolbox) pour accéder à la carte numérique.

Les lieux peuvent être visités dans n'importe quel ordre.
Nous recommandons l'utilisation de la carte numérique afin de permettre une localisation plus précise.